

Szkolny Konkurs Programowania w Scratchu

Lubisz zagadki? Lubisz gry typu Escape room?
Wiesz jak programować w Scratchu?



Weź udział w niezwykłym konkursie! Stwórz swój własny Escape room!

Tematem konkursu jest „**Gra typu Escape Room**” przygotowana samodzielnie w programie Scratch.

Sposób wykonania gry w regulaminie na stronie www.sp42.wroclaw.pl w zakładce konkursy.

Prace konkursowe należy przesłać do dnia 10 kwietnia 2018r. w wybrany przez siebie sposób:

- przesłać elektronicznie pod adres: scratchsp42@wp.pl
- przesłać link do pobrania pracy umieszczonej pracy na stronie www.scratch.mit.edu
- zapisany na płycie CD lub dowolnym nośniku

Prace konkursowe będą oceniane w dwóch poziomach wiekowych: uczniowie klas IV - V oraz VI- VII. Zwycięzcy konkursu szkolnego wezmą udział w dalszym etapie międzyszkolnym.

Na finalistów konkursu czekają nagrody

Zapraszamy!

